

## HISTORIQUE DES MODIFICATIONS

Date	Version	Quoi	Par
2015-06-01	7	Volleyball, 3 parties de 25 points par soir pour faire comme nous avons fait en 2014. Cela amène plus de mouvement dans le classement à chaque semaine et c'est plus agréable.	Frédéric Cantin
2014-06-02	6	Ajustements de la procédure pour météo incertaine et nombre de filles par équipe de Volleyball	Frédéric Cantin
2013-03-05	5	Ajustements globaux pour la saison 2013	Frédéric Cantin

## Règlements des ligues récréatives sportives de la Baie de Beauport

(Ceux-ci seront ajustés au besoin. Un avis courriel sera envoyé aux capitaines (ou personne inscrites individuellement) dans l'éventualité d'un changement)

### Règlements généraux

- Vous devez respecter les règles de la Baie de Beauport en tout temps
  - Disponible en ligne : [règlementation](#)
  - La consommation d'alcool est autorisée au restaurant et sur les terrasses seulement
- La surface de jeu est en sable
- Vous devez avoir un deuxième chandail de couleur différent de votre gilet habituel.
- Si vous n'avez pas de gilet d'équipe, vous devez avoir un gilet pâle (ou blanc) et un foncé (ou noir)
- Le jeu peut débuter s'il manque un joueur. Si il manque plus d'un joueur, après 15 minutes, l'équipe doit déclarer forfait. Vous pouvez transformer cette partie en pratique ou partie informelle.
- Le capitaine de l'équipe est la personne qui doit entrer en contact avec le responsable sur place pour dénouer un problème.
- Pour contacter le gestionnaire des ligues, seuls le capitaine peut contacter le gestionnaire si la raison implique une équipe. Dans le cas où la raison est personnel ou d'un autre intérêt tous pouvez contacter le gestionnaire des ligues.
  - Horizon 5 Plein Air, Frédéric Cantin, Directeur des activités, [fcantin@horizon5.ca](mailto:fcantin@horizon5.ca) – 418-704-5036 x 401

### Arbitrage

Pour l'ultimate et le volleyball c'est auto-arbitré.

### Annulation d'une partie

Si la météo ou pour tout autres raisons hors de notre contrôle, nous devons annuler un soir d'activité, un avis courriel sera envoyé aux capitaines et une nouvelle sera publiée sur <https://www.facebook.com/groups/lesdeuxpiedsdanslesable/>. Si la situation changeait durant la partie, il sera de la responsabilité des capitaines de décider d'annuler ou non le reste de la soirée.

Le calendrier prévoit 10 semaines de jeux avec 2 semaines pour des reprises. Si trop de parties sont annulées, il n'y aura pas de possibilité de reprises.

Les parties se déroulent beaux temps – mauvais temps. Voici les principales raisons pour annuler une soirée.

- Pluie très forte
- Vents violents
- Orage électrique



## AVIS COURRIEL ET EN LIGNE

Lorsque la météo semble moindrement incertaine, une nouvelle sera publiée entre 16h et 16h15 sur le site internet <https://www.facebook.com/groups/lesdeuxpiedsdanslesable/> et un avis courriel sera envoyé à tous. L'avis et la nouvelle confirmera la tenue de la soirée ou non.

## Règlements du Ultimate

- Le format de jeu est 3H, 1F ou 2H, 2F au choix de l'offensive
- 2 parties de 34 minutes par soir de jeu
- Partie de 34 minutes sans limites de points
  - Ex. : 18h00 début partie #1, 18h34 fin partie #1, 18h36 début partie #2, 19h10 fin partie #2
- Demi des parties à la mi-temps, soit au premier arrêt de jeu après 17 minutes de jeu dans la partie.
- Les équipes changent de côté au demi.
- Un « flip » des capitaines déterminera qui lancera le lancer d'engagement ou le côté de départ de l'équipe. Le choix revient au capitaine ayant gagné le « flip ». Le capitaine gagnant à le choix de décider qui lancera ou recevra le lancer d'engagement ou de décider le côté de départ. L'autre capitaine choisira le choix restant. Ex. Le capitaine gagnant le flip choisi de lancer le disque, l'autre capitaine peut choisir le côté de départ.
- 1 temps mort par partie, aucun temps mort dans le dernier 5 minutes de jeu.
  - Si un temps mort est appelé par le capitaine (non un joueur) dans les 5 dernières minutes, il y a un revirement en faveur de l'équipe adverse.
- Vous pouvez vous réchauffer sur les terrains gazonnés à proximité du terrain de sable. Cela maximise le temps de jeu de chaque équipe.
- La « Québec city rule » est en vigueur. Un seul lancé d'engagement au début de la partie et à la demie.
- Le capitaine doit remettre le pointage de la partie au responsable sur place.

## Règlements du Volleyball

- Il y a trois (3) parties par soir de **25 points** avec un écart minimum de deux points. En cas d'égalité 24-24, le jeu continue jusqu'à ce qu'un écart de deux points soit atteint ou jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 27 points.
- Vous devez changer de côté de terrain à chaque partie.
- 2 filles par équipe suggérées. Gardez en tête que l'objectif de la ligue est avant tout récréatif.
- Le pointage est ping-pong. Chaque échange aboutira à un point. Les capitaines peuvent décider de comptabiliser les points différemment, mais il doit y avoir entente mutuelle entre les capitaines avant le début de la partie.
- Les services peuvent se faire de n'importe quelle façon (par en haut, par en bas en autant qu'il n'est qu'un contact avec la balle). La personne qui sert ne doit pas traverser d'aucune façon la ligne du fond.

- Un maximum de 5 services par personne sera toléré. Si le serveur atteint 5 services, le ballon va à l'autre équipe.
- 4 contre 4 (Vous pouvez faire une équipe de 6, donc avoir 2 remplaçants qui seront sur le côté du terrain)
- Il doit y avoir au moins une fille en tout temps en jeu.
- Une rotation se fera à sens horaire. Lorsque vous jouez à 6, la personne qui arrive à la position de passeur (en haut à droite) fait son dernier chiffre et sort du jeu pour laisser place à quelqu'un d'autre qui ira au service (en arrière à droite)
- Les rotations se font chaque fois que l'équipe adverse perd le point et que vous n'aviez pas le service
- Si le ballon touche aux poteaux et retombe dans le terrain, l'équipe perd le point
- Interdiction d'attaquer ou de bloquer le ballon sur un service
- Les joueurs doivent faire part de « fair-play », appeler leurs fautes et surtout donner la bonne décision lorsque la balle tombe au sol. En cas de litige entre les deux équipes, il est préférable de reprendre le point si la marque du ballon n'est pas visible au sol.
- Deux lignes de côté et deux lignes de fond délimitent le terrain de jeu. Si le ballon tombe sur l'une des ces lignes, le point est bon.
- Aucun contact au filet
- Une même personne ne peut toucher le ballon à deux reprises
- Hauteur du filet : à déterminer.

### ***Stationnement***

- Vous devez respecter la procédure qui vous sera transmise.